TF Achievements

Målet är att testa användargränsnittet och funktionaliteten för achievements i spelet. Testfallet uppdateras över tid när mer funktionalitet läggs till.

# Testas i:

* [Testrapporter - Iteration 7](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=207986537)
* [Testrapporter - Iteration 9](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=1631003316)

# Vilka funktioner finns just nu?

Detta kan göras just nu.

För att få upp sidan med achievements trycker man på y-tangenten.

Det ska finnas minst tre achievements.

* Murder. Ska fungera
* Like A Bunny. Ska fungera
* Big Force In Every Swing. Går inte att få

Spelet ska fungera som vanligt även om sidan visas.

# Testning

## Förkrav

Vara i spelet

## Test

Testa de funktioner som finns. Fungerar de som du förväntar att de ska göra? Finns det några uppenbara fel/buggar? Finns det något som skulle kunna ändras på de funktioner som finns för att förbättra upplevelsen?

Exempel på tester som kan göras:

* Ändra upplösning, fungerar det som förväntat när upplösning ändras?
* Ha sidan öppen/stängd och testa att gå till andra rum och öppna/stäng den där, fungerar det?

## Efter test

Fungerade funktioner som förväntat eller lyckades du hitta någon bugg? Finns det något som inte verkar stämma? Fyll i testrapporten för denna iteration.